



# Técnicas de Programação II

## Aula 04 – Arrays

Edirlei Soares de Lima  
<edirlei.lima@uniriotec.br>

# Arrays

- **Array** é um mecanismo que nos permite armazenar um conjunto de valores na memória do computador.

5	11	?	?	0	?	?	?	?	3
<i>0</i>	<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>	<i>4</i>	<i>5</i>	<i>6</i>	<i>7</i>	<i>8</i>	<i>9</i>

- Em Java, arrays são objetos. Consequentemente, uma variável do tipo array é na verdade uma referência para um objeto.

```
int[] myArray;
```

# Arrays – Declaração

- Ao declararmos um array em Java:

```
int[] myArray;
```

- Nenhuma área de memória para o array é alocada, apenas uma referência para um array de inteiros é definida;
- Nenhuma referência ao tamanho do array é feita na declaração;
- Apenas na criação do array é que iremos alocar espaço em memória e, conseqüentemente, iremos definir o seu tamanho.

# Arrays – Criação

- Antes de utilizar um array, ele deve ser explicitamente criado:

```
myArray = new int[10];
```

- Podemos declarar e criar um array:

```
int[] myArray = new int[10];
```

- Podemos declarar, criar e inicializar um array:

```
int[] myArray = new int[]{10, 20, 30, 40};
```

# Arrays – Inicialização

- Os elementos do vetor podem ser acessados através dos seus índices:

```
int[] myArray = new int[10];
```

```
myArray[0] = 5;
```

```
myArray[1] = 11;
```

```
myArray[4] = 0;
```

```
myArray[9] = 3;
```

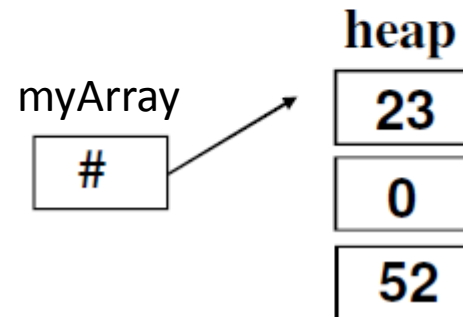
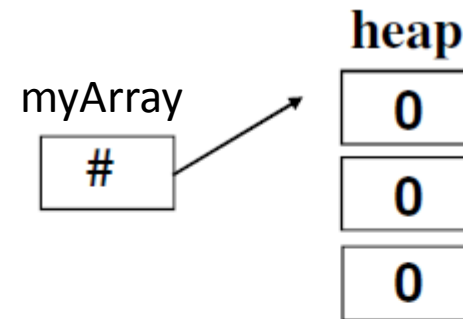
5	11	?	?	0	?	?	?	?	3
---	----	---	---	---	---	---	---	---	---

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

# Arrays – Inicialização

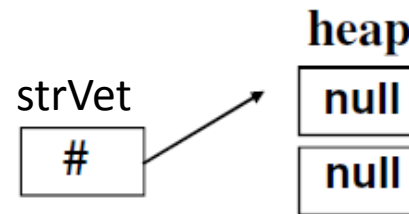
```
int[] myArray = new int[3];
```

```
myArray[0] = 23;  
myArray[1] = 0;  
myArray[2] = 52;
```

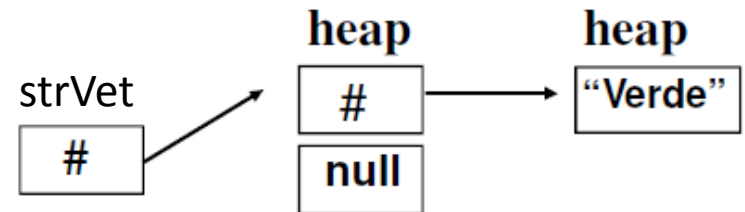


# Arrays de Referências para Objetos

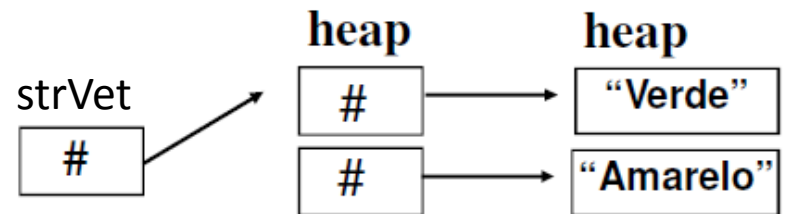
```
String[] strVet = new String[2];
```



```
strVet[0] = new String("Verde");
```



```
strVet[1] = new String("Amarelo");
```



# Tamanho de um Array

- Em Java, arrays são objetos. A propriedade **length** de um array representa o seu tamanho:

```
int[] vet = new int[]{10, 20, 30, 40};  
  
System.out.println("Tamanho: " + vet.length);
```

```
for (x = 0; x < myArray.length; x++)  
{  
    System.out.println(myArray[x]);  
}
```



# Arrays – Foreach

- A linguagem Java também fornece uma outra versão do comando "for" para iterar sobre coleções de objetos:

```
int[] vet = new int[]{10, 20, 30, 40};  
  
for (int elem : vet)  
    System.out.println(elem);
```

```
String[] vet = new String[]{"João", "Maria", "Pedro"};  
  
for (String str : vet)  
    System.out.println(str);
```

# Arrays e Funções

- É possível passar arrays por parâmetro para funções:

```
public static void exibeArray(int[] vet)
{
    for (int val : vet)
    {
        System.out.println(val);
    }
}

public static void main(String[] args)
{
    int[] myArray = new int[]{1,2,3,4,5,6};

    exibeArray(myArray);
}
```

# Arrays e Funções

- Funções podem alterar o conteúdo de arrays:

```
public static void dobraArray(int[] vet)
{
    int x;
    for (x = 0; x < vet.length; x++)
    {
        vet[x] = vet[x] * 2;
    }
}

public static void main(String[] args)
{
    int[] myArray = new int[]{1,2,3,4,5,6};
    dobraArray(myArray);
    exhibeArray(myArray);
}
```

# Arrays e Funções

- Funções podem retornar arrays:

```
public static int[] maiores(int[] vet, int limite){
    int[] vet_maiores;
    int cont = 0, i = 0;
    for (int val : vet){
        if (val > limite)
            cont++;    //conta total de elementos maiores
    }
    vet_maiores = new int[cont];
    for (int val : vet){
        if (val > limite){
            vet_maiores[i] = val;
            i++;
        }
    }
    return vet_maiores;
}
...
```

# Arrays e Funções

...

```
public static void main(String[] args)
{
    int[] myArray1 = new int[]{1,2,3,4,5,6};
    int[] myArray2;

    myArray2 = maiores(myArray1, 3);

    exhibeArray(myArray2);
}
```

# Arrays Multidimensionais

- Em Java, arrays podem ter mais de uma dimensão:

```
int[][] mat;
```

3	1	8	6	1
7	2	5	4	9
1	9	3	1	2
5	8	6	7	3
6	4	9	2	1

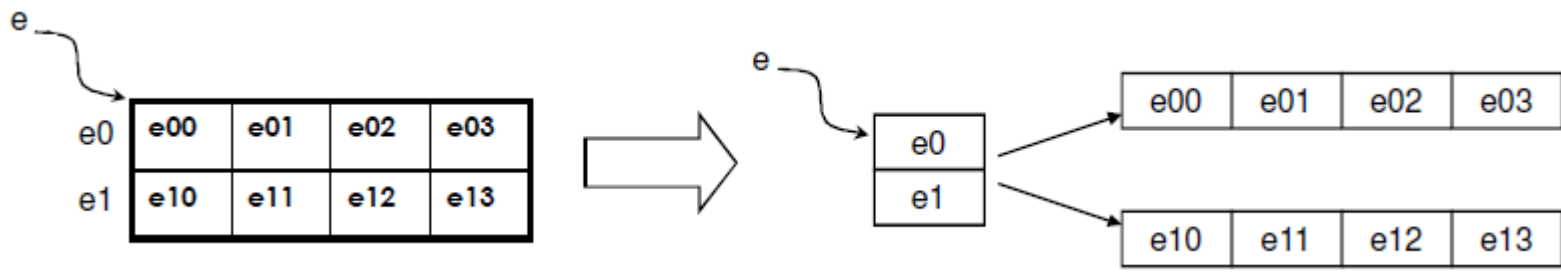
# Arrays Multidimensionais – Criação

- Da mesma forma que arrays simples, arrays multidimensionais também devem ser explicitamente criados:

```
int[][] mat = new int[3][3];
```

- Eles também podem ser criados e inicializados:

```
int[][] mat = new int[][]{{10,20,30,40},  
                           {40,50,60,70}};
```



# Arrays Multidimensionais

- Os elementos do array multidimensional podem ser acessados através dos seus índices:

```
int[][] mat = new int[3][3];
```

```
mat[0][0] = 5;
```

```
mat[0][2] = 1;
```

```
mat[2][1] = 8;
```

5	?	1
?	?	?
?	8	?



# Arrays Multidimensionais

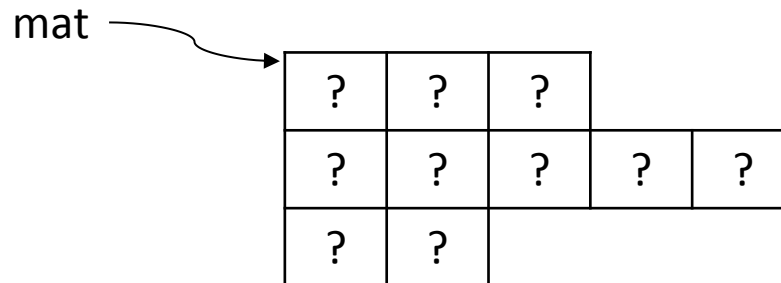
- Java permite a criação de arrays com dimensões internas diferentes:

```
String[][] mat = new String[3][];
```

```
mat[0] = new String[3];
```

```
mat[1] = new String[5];
```

```
mat[2] = new String[2];
```



# Arrays Multidimensionais – Foreach

- Para percorrer um array de múltiplas dimensões internas de tamanhos diferentes é possível usar o for para iterar sobre as coleções de objetos:

```
for (String[] vet : mat)
{
    for (String str : vet)
    {
        System.out.println(str);
    }
}
```

# Classe Utilitária Arrays

- A classe utilitária Arrays (java.util.Arrays) fornece vários métodos para a manipulação de arrays:
  - **fill** : preenche um vetor com um determinado valor;
  - **equals** : compara se o conteúdo de dois arrays é exatamente igual;
  - **copyOf** : copia o conteúdo de um array para outro array;
  - **binarySearch** : busca por um determinado elemento dentro de um array;
  - **sort** : ordena um array;

# Classe Arrays – Método `fill`

- Preencher um vetor de inteiros com zeros:

```
int[] myArray = new int[50];  
  
Arrays.fill(myArray, 0);
```

- Preencher um vetor de Strings com strings vazias:

```
String[] myArray = new String[50];  
  
Arrays.fill(myArray, "");
```

# Classe Arrays – Método equals

- Comparar dois vetores de inteiros:

```
int[] myArray1 = new int[]{1,2,3,4,5};  
  
int[] myArray2 = new int[]{1,2,3,4,5};  
  
if (Arrays.equals(myArray1, myArray2))  
    System.out.println("São iguais!");  
else  
    System.out.println("Não são iguais!");
```

# Classe Arrays – Método `copyOf`

- Copiar o conteúdo de um array para outro:

```
int[] myArray1 = new int[]{1,2,3,4,5};  
int[] myArray2 = new int[5];
```

```
myArray2 = Arrays.copyOf(myArray1, myArray1.length);
```

- Copiar o conteúdo de um array para outro em um intervalo:

```
int[] myArray1 = new int[]{1,2,3,4,5};  
int[] myArray2 = new int[5];
```

```
myArray2 = Arrays.copyOfRange(myArray1, 2, 4);
```

# Classe Arrays – Método `binarySearch`

- Busca binária em um array:
  - **Atenção:** o array precisa estar ordenado.

```
int[] myArray1 = new int[]{1,2,3,4,5,6,7,8,9,10};

int idx = Arrays.binarySearch(myArray1, 9);

if (idx > -1)
    System.out.println("Valor encontrado no indice: " + idx);
```

```
String[] nomes = new String[]{"João", "Maria",
                               "Paulo", "Pedro"};

int idx = Arrays.binarySearch(nomes, "Maria");

if (idx > -1)
    System.out.println("Valor encontrado no indice: " + idx);
```

# Classe Arrays – Método `sort`

- Ordenar um vetor de inteiros:

```
int[] myArray1 = new int[]{2,9,6,7,82,3,1,4,56,4,8};  
  
Arrays.sort(myArray1);  
  
for (int val : myArray1)  
    System.out.println(val);
```

- Ordenar um vetor de Strings:

```
String[] nomes = new String[]{"Pedro", "Antonio",  
                               "Joao", "Maria"};  
  
Arrays.sort(nomes);  
  
for (String str : nomes)  
    System.out.println(str);
```



# Exercícios

## **Lista de Exercícios 05 – Arrays**

<http://uniriodb2.uniriotec.br>

