



# Introdução a Computação

#### Aula 04 – Introdução ao Microsoft Visual Studio 2010



Edirlei Soares de Lima <elima@inf.puc-rio.br>

# Abrindo o Visual Studio

• (1) Execute o Visual Studio 2010.

Start  $\rightarrow$  All Programs  $\rightarrow$  Microsoft Visual Studio 2010  $\rightarrow$  Microsoft Visual Studio 2010.





# Abrindo o Visual Studio

 (2) Na primeira vez que você utilizar o Visual Studio, aparecerá a janela abaixo. Selecione a opção Visual C++ Development Settings e pressione o botão Start Visual Studio.



(3) Na janela seguinte, selecione a opção
 File → New → Project.

le Edit view Debug Team Data	Tools Test	t Window Help				
New	• 6	Project	Ctrl+Shift+N	- 🖄	- 🖏 😤	🚮 🖽 🗶 🛃 🖸 • 🗸
Open	•	Web Site	Shift+Alt+N			
Close	1	Team Project				
d Close Solution	2	) File	Ctrl+N			
Save Selected Items Ctrl+	8	Project From Existing Code				
Save Selected Items As						
Save All Ctri+	hift+5		I services.	C 11		
			Get Started	Guidance and	Resources Latest News	
Export Template	ine	ect To Team Foundation Server			TODARA ENCOUTER	
Export Template Source Control	• 106	ect To Team Foundation Server	Welcome W	Vindows Web	Cloud Office SharePoint	Data
Export Template Source Control Page Setup	• P	et To Team Foundation Server	Welcome W	Vindows Web	Cloud Office SharePoint	Data
Export Template Source Control Page Setup Print Ctrl+1	v P en f	ect To Team Foundation Server roject Project	Welcome V	Vindows Web	Cloud Office SharePoint What's New in Visual Studio 20	Data 010



 (4) No lado esquerdo da janela New Project que será aberta, em Installed Templates, selecione a opção Visual C++ e a sub-opção Win32. No centro da janela, selecione a opção Win32 Console Application.



- (5) Especifique o nome do projeto no campo Name.
- (6) Especifique o local onde será gravado o seu projeto no campo Location.

Recent Templates	.NET Framework 4	Sort by: Default	• 11 🗐	Search Installed Templates	
Installed Templates				Type: Virual Co.e.	
▲ Visual C++	Win32 Con	sole Application	Visual C++	A project for creating a Win32 conso	1-
ATL		29. C	15 10	application	-
CLR	Win32 Proj	ect	Visual C++		
General					
MEC					
Test					
Win32					
Other Languages     Other Resident Tymes					
Database					
Test Projects					
O For Translation					
online remplates					
<u>N</u> ame: pr	ojeto01				
Location: u:	.projetos			Browse	
Solution:	eate new solution		•		
Solution name: pr	ojeto01			Create directory for solution	
100 C				Add to source control	

• (7) Na janela seguinte (Win32 Application Wizard), pressione Next.





 (8) Na janela seguinte, em Additional options, marque a opção Empty Project. Em seguida, pressione Finish.

Cherview	Application type: Add common header files for:
Application Settings	Console application Conso
	<previous next=""> Finish Cancel</previous>

(9) O seu projeto foi criado. Agora é necessário criar o programa em si. Clique com o botão da direita em Source Files, selecione Add e, em seguida, New Item.





 (10) No lado esquerdo da janela seguinte (Add New Item), selecione Code. No lado direito, selecione C++ File (.cpp). Na parte inferior, no campo Name, digite o nome do programa. Em seguida, pressione Add.

Installed Templates	Sort By:	Default - III III		Search bistailed Templates	4
# Visual C++		C++ File (.cpp) Visual C		Type: Visual C++ Creates a file containing C++ source (	
Data	h	Header File (,h)	Visual C++		
Web	F	Midl File (.idl)	Visual C++		
Property Sheets	9	Module-Definition File (.def)	Visual C++		
	Ð	Component Class	Visual C++		
	Ð	Installer Class	Visual C++		
Name pr	ograma01			······································	
Location u'	\projetos\projeto01\proj	etp01\		Browse	



- (12) Salve o programa: menu File, opção Save All.
- (13) Compile o programa: menu Build, opção Build Solution.
- (14) Verifique os erros de compilação que apareceram.



- error C2143: syntax error : missing ';' before 'return'
  - Está faltando um ';' antes do 'return'.
- error C3861: 'print': identifier not found
  - O comando 'print' não foi reconhecido. O correto é 'printf'.

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    printf("Ola mundo!\n");
    return 0;
}
```



- (15) Corrija os erros de compilação que apareceram.
- (16) Compile novamente o programa: menu Build, opção Build Solution.
- (17) Se mais nenhum erro aparecer, execute o programa: selecione no menu Debug a opção Start without Debugging.



 (18) Em seguida, aparecerá uma tela escura com a saída gerada pelo seu programa. Ao final, pressione qualquer tecla para fechá-la e retornar à tela de edição do programa.



