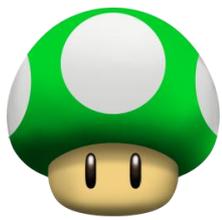


Introdução a Computação

Aula 04 – Introdução ao Microsoft Visual
Studio 2010

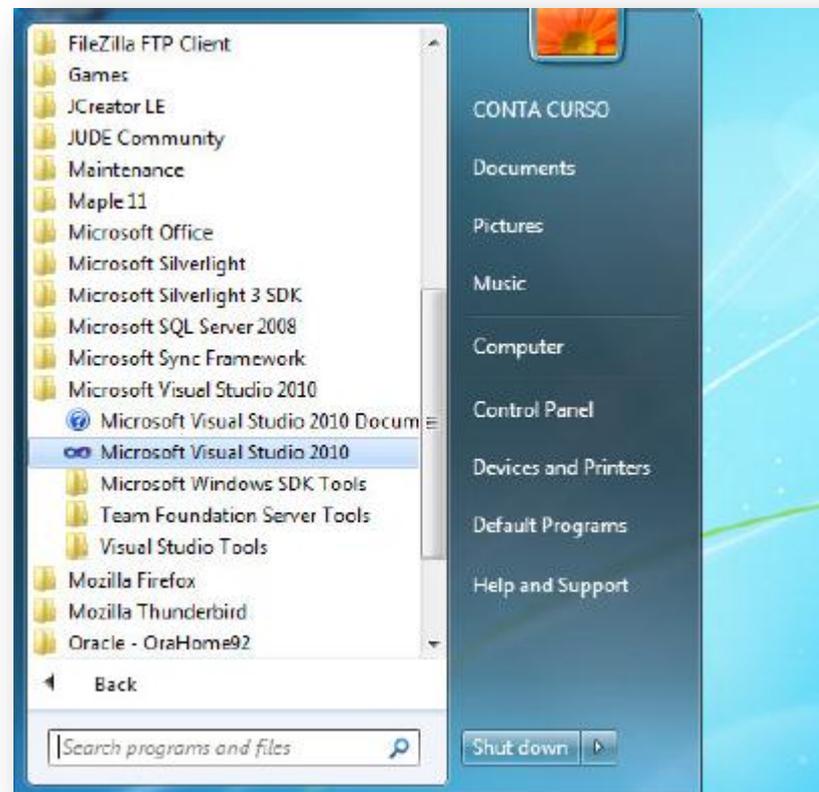
Edirlei Soares de Lima
<elima@inf.puc-rio.br>



Abrindo o Visual Studio

🔑 (1) Execute o Visual Studio 2010.

Start → All Programs → Microsoft Visual Studio 2010 → Microsoft Visual Studio 2010.

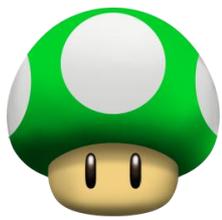




Abrindo o Visual Studio

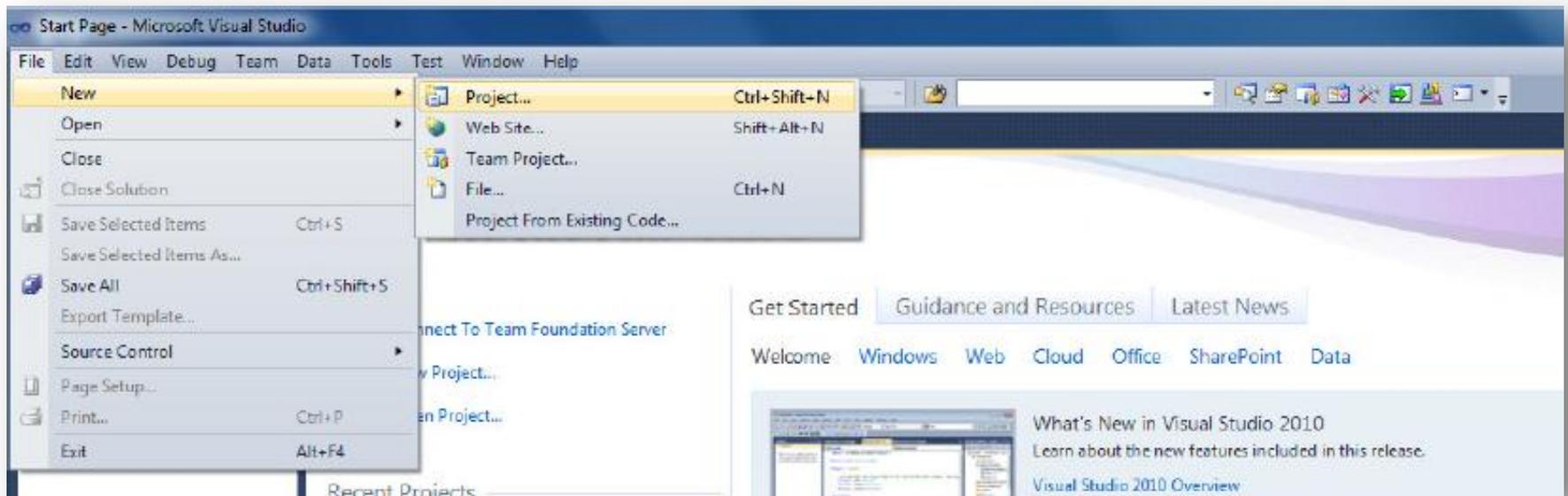
- ❏ (2) Na **primeira vez** que você utilizar o Visual Studio, aparecerá a janela abaixo. Selecione a opção **Visual C++ Development Settings** e pressione o botão **Start Visual Studio**.





Criando um Novo Projeto

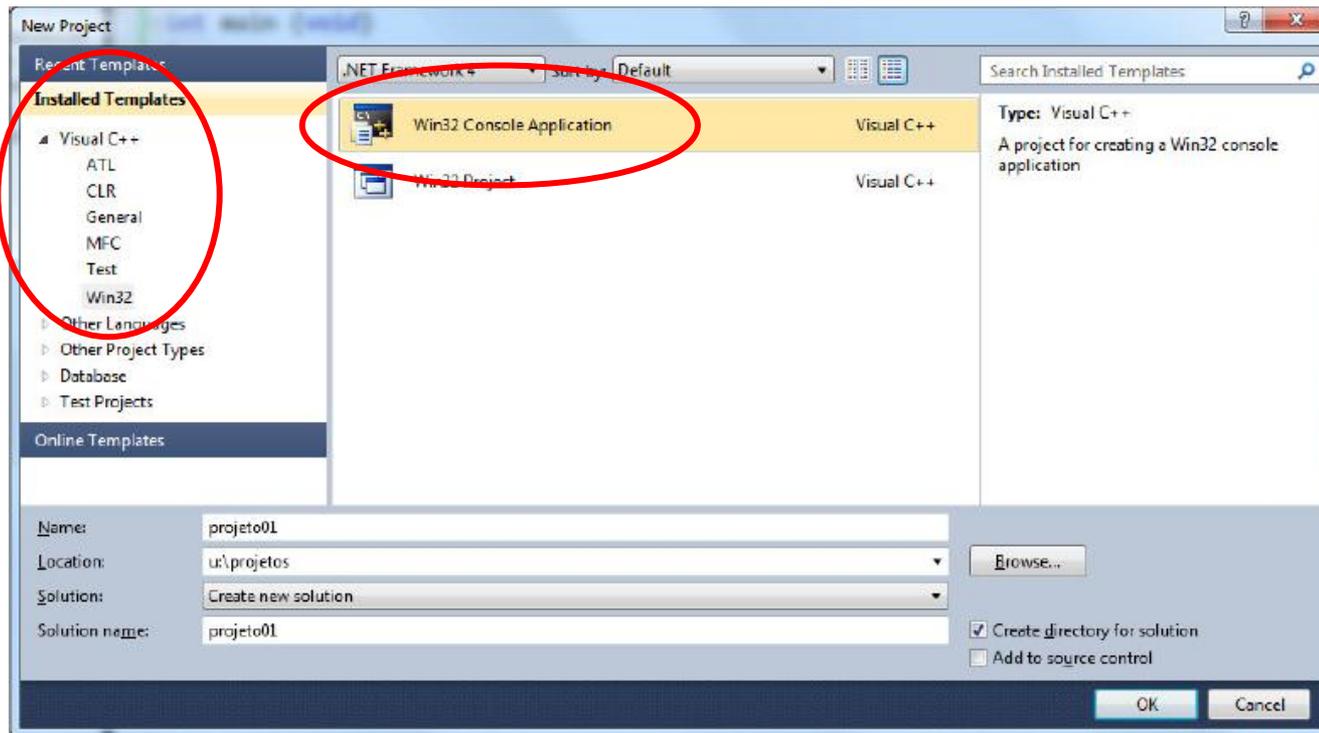
- 🔑 (3) Na janela seguinte, selecione a opção **File → New → Project.**





Criando um Novo Projeto

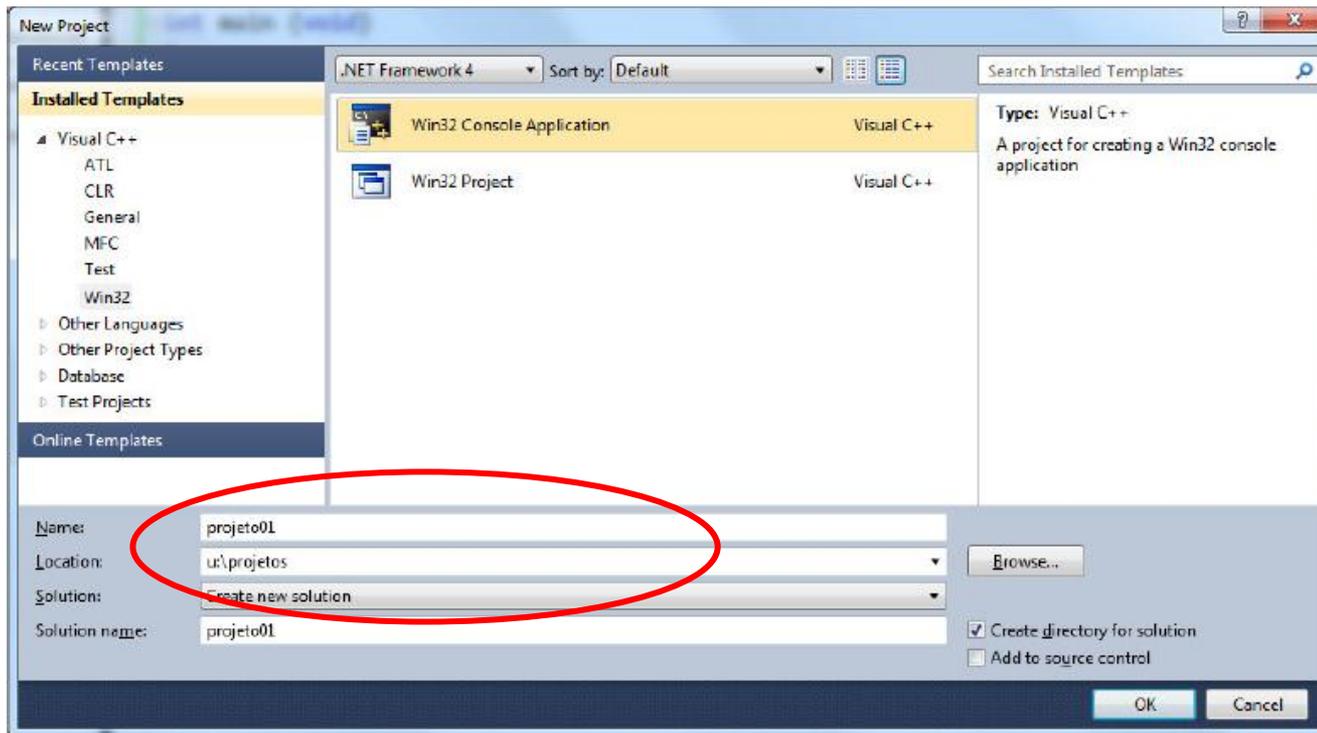
- (4) No lado esquerdo da janela **New Project** que será aberta, em **Installed Templates**, selecione a opção **Visual C++** e a sub-opção **Win32**. No centro da janela, selecione a opção **Win32 Console Application**.





Criando um Novo Projeto

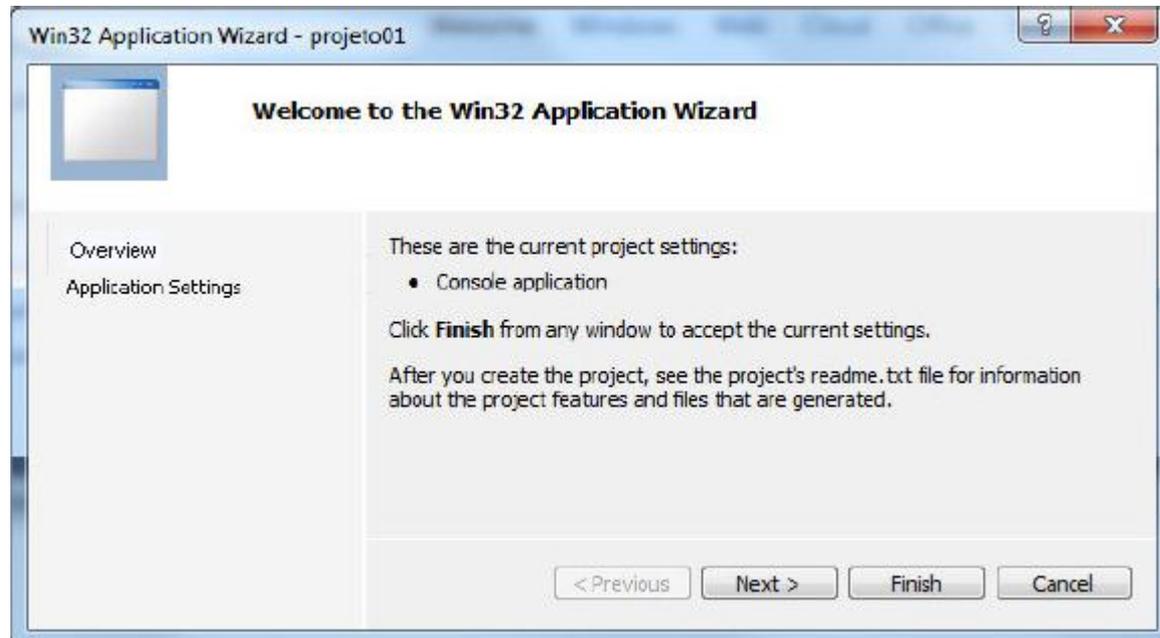
- ❗ (5) Especifique o **nome do projeto** no campo **Name**.
- ❗ (6) Especifique o **local onde será gravado o seu projeto** no campo **Location**.





Criando um Novo Projeto

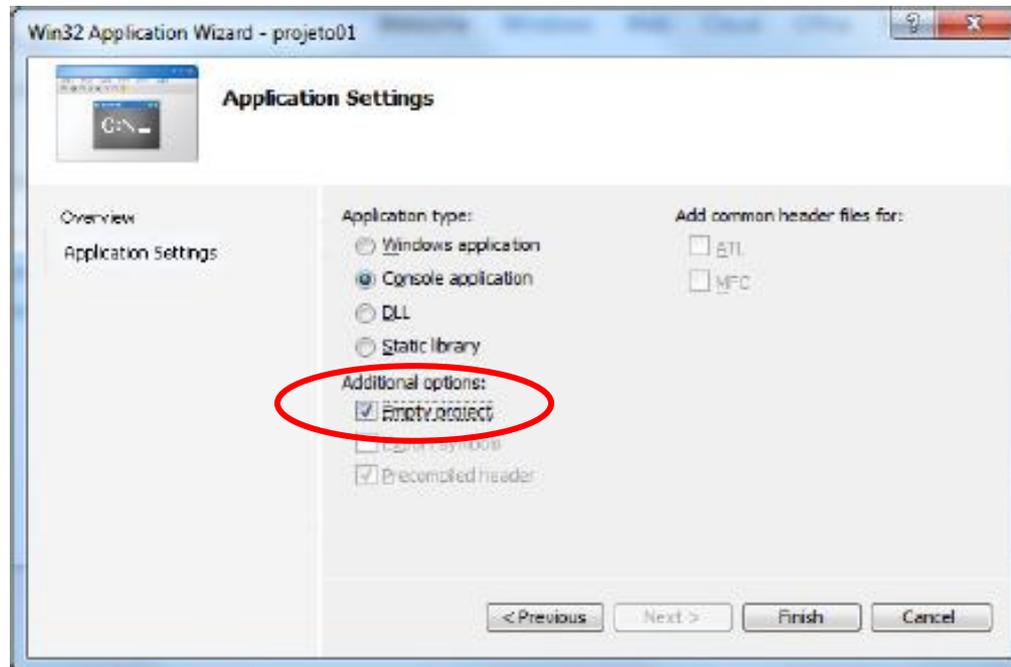
- ❏ (7) Na janela seguinte (**Win32 Application Wizard**), pressione **Next**.





Criando um Novo Projeto

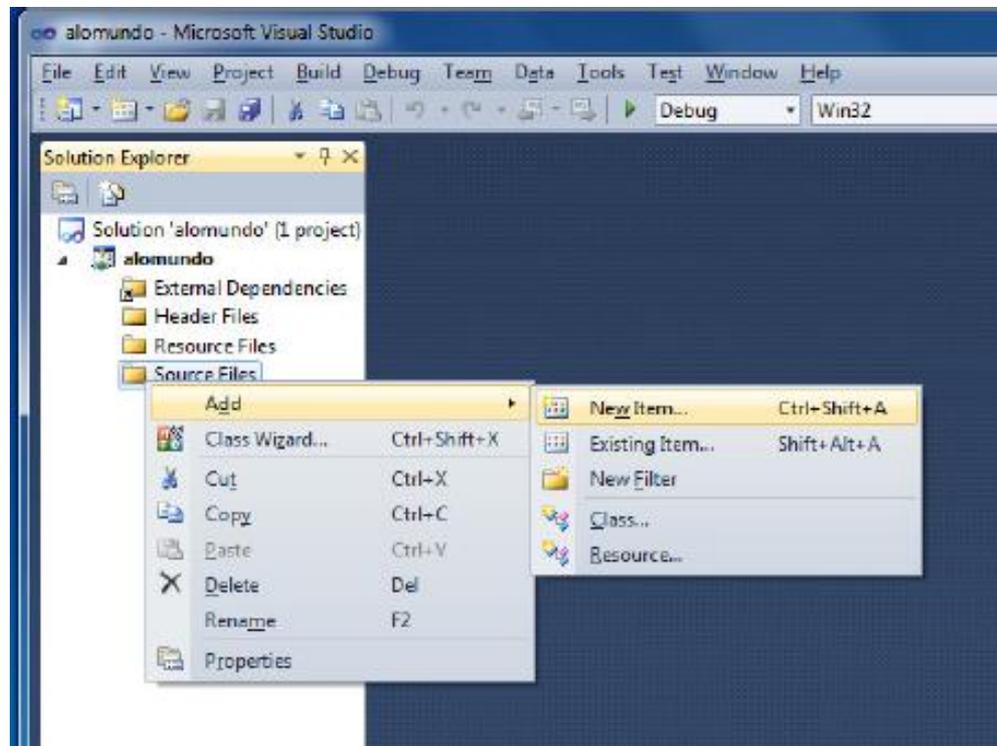
- 8 (8) Na janela seguinte, em **Additional options**, marque a opção **Empty Project**. Em seguida, pressione **Finish**.





Criando um Novo Projeto

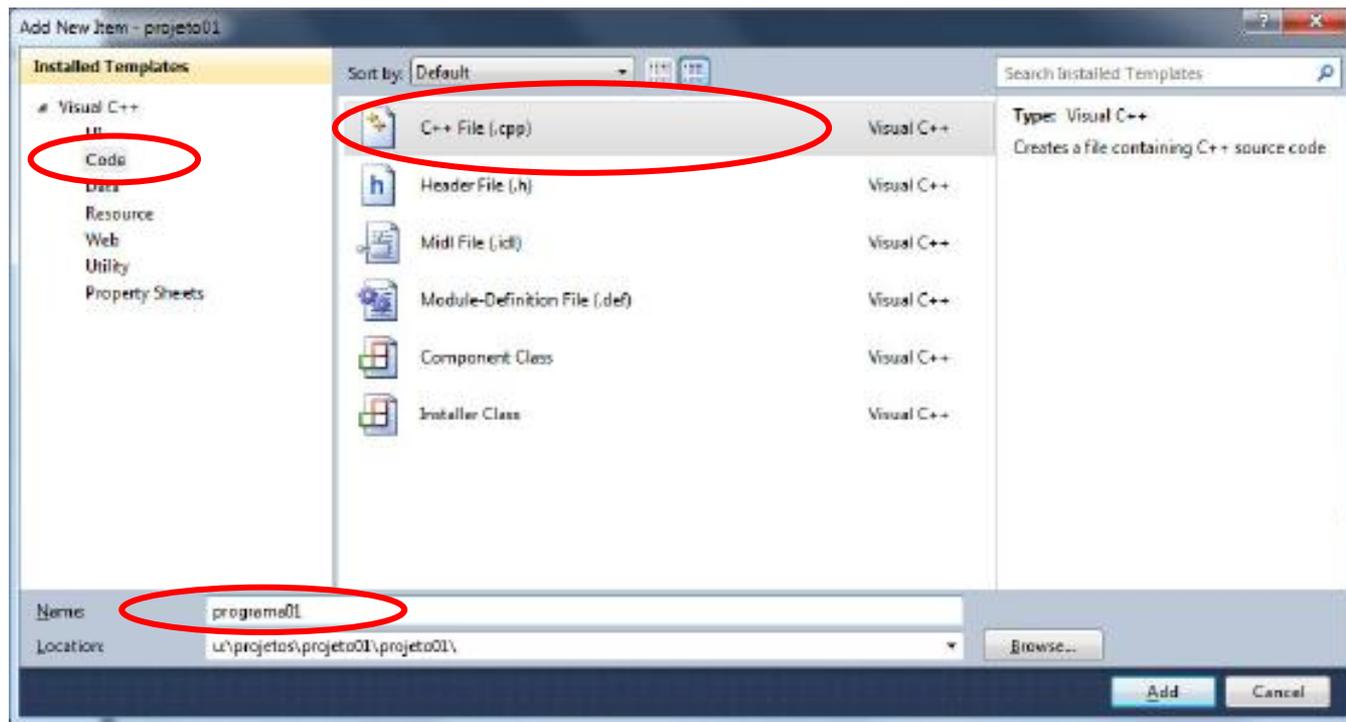
- 8 (9) O seu projeto foi criado. Agora é necessário criar o programa em si. Clique com o botão da direita em **Source Files**, selecione **Add** e, em seguida, **New Item**.





Criando um Novo Projeto

- (10) No lado esquerdo da janela seguinte (**Add New Item**), selecione **Code**. No lado direito, selecione **C++ File (.cpp)**. Na parte inferior, no campo **Name**, digite o nome do programa. Em seguida, pressione **Add**.





Criando um Programa

- ❏ (11) Na editor principal, **digite o programa** mostrado na imagem abaixo (**exatamente como está na imagem**).

```
Projeto01 - Microsoft Visual Studio
File Edit View Project Build Debug Team Data Tools VMware Test Window Help
Debug Win32
Solution Explorer
Solution 'Projeto01' (1 project)
  Projeto01
    External Dependencies
    Header Files
    Resource Files
    Source Files
      Programa01.cpp
Programa01.cpp*
(Global Scope)
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    print("Ola mundo!");
    return 0;
}
```



Criando um Programa

- ❏ (12) **Salve o programa:** menu **File**, opção **Save All**.
- ❏ (13) **Compile o programa:** menu **Build**, opção **Build Solution**.
- ❏ (14) Verifique os **erros de compilação** que apareceram.

100 %

Output

Show output from: Build

```
1>----- Build started: Project: Projeto01, Configuration: Debug Win32 -----
1> Programa01.cpp
1>c:\users\edirlei\desktop\testeprog\projeto01\projeto01\programa01.cpp(6): error C2143: syntax error : missing ';' before 'return'
1>c:\users\edirlei\desktop\testeprog\projeto01\projeto01\programa01.cpp(5): error C3861: 'print': identifier not found
===== Build: 0 succeeded, 1 failed, 0 up-to-date, 0 skipped =====
```

Error List Output Find Symbol Results

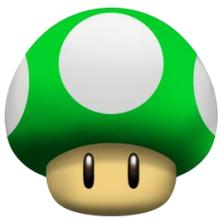


Criando um Programa

- ❗ **error C2143: syntax error : missing ';' before 'return'**
 - ❗ Está faltando um ';' antes do 'return'.
- ❗ **error C3861: 'print': identifier not found**
 - ❗ O comando 'print' não foi reconhecido. O correto é 'printf'.

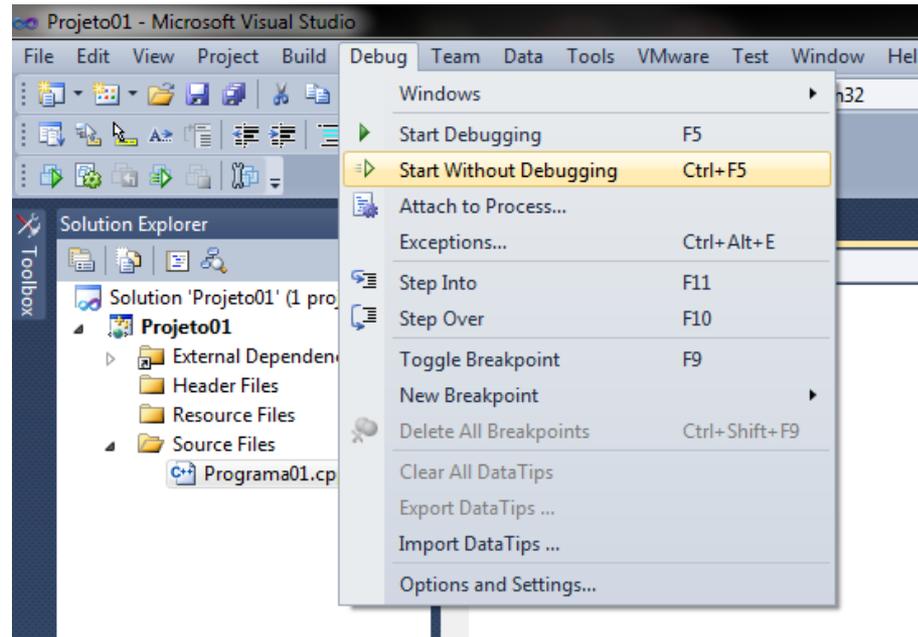
```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    printf("Ola mundo!");
    return 0;
}
```



Criando um Programa

- 8 (15) Corrija os **erros de compilação** que apareceram.
- 8 (16) **Compile novamente o programa:** menu **Build**, opção **Build Solution**.
- 8 (17) Se mais nenhum erro aparecer, **execute o programa:** selecione no menu **Debug** a opção **Start without Debugging**.





Criando um Programa

- ❏ (18) Em seguida, aparecerá uma tela escura com a **saída gerada pelo seu programa**. Ao final, pressione qualquer tecla para fechá-la e retornar à tela de edição do programa.

```
C:\Windows\system32\cmd.exe
Ola mundo!Press any key to continue . . . _
```