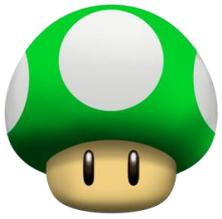


# Introdução a Computação

Apresentação da Disciplina

Edirlei Soares de Lima  
<elima@inf.puc-rio.br>



# Introdução a Computação

**Lógica**

+

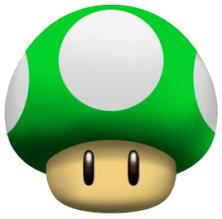
**Programação**



# Introdução a Computação

## 📌 **Objetivos da Disciplina:**

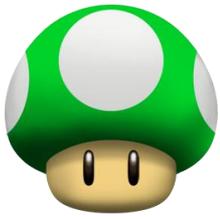
- 📌 Apresentar os conceitos básicos de **programação** e de **computação em geral**.
- 📌 Ao final do curso o aluno será deverá capaz de:
  - 📌 Resolver **problemas lógicos** computacionalmente.
  - 📌 Ter uma **ampla visão** da área de computação.
  - 📌 Aplicar conceitos de programação para o **desenvolvimento de programas**, jogos e outras aplicações.



# Introdução a Computação

## Parte 1 - Introdução a Lógica

- 📌 Resolução de Problemas Lógicos
- 📌 Lógica de Programação
- 📌 Algoritmos e Pseudocódigo



# Introdução a Computação

## Parte 2 - Introdução a Programação

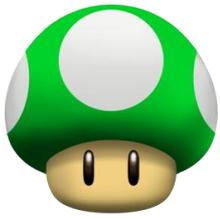
- 📁 Introdução à Linguagem de Programação C
- 📁 Variáveis
- 📁 Operadores Condicionais
- 📁 Operadores de Repetições
- 📁 Funções e Recursividade
- 📁 Vetores e Matrizes



# Introdução a Computação

## 📌 Forma de Avaliação:

- 📌 Trabalho final desenvolvido em grupo.



# Introdução a Computação

## 📌 Horário das Aulas:

📌 Toda sexta-feira, das 15h às 17h

## 📌 Duração do Curso:

📌 23/03 à 22/06

## 📌 Sala:

📌 L546



# Introdução a Computação

## 📌 **Página do Curso:**

📌 [www.inf.puc-rio.br/~elima/intro-prog/](http://www.inf.puc-rio.br/~elima/intro-prog/)

## 📌 **Contato:**

📌 [elima@inf.puc-rio.br](mailto:elima@inf.puc-rio.br)

📌 [edirlei.slima@gmail.com](mailto:edirlei.slima@gmail.com)