



Redes Neurais (Inteligência Artificial)

Aula 10 – Aprendizado de Máquina

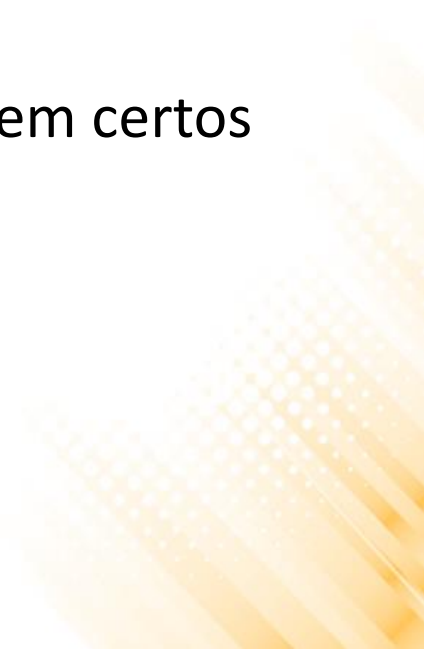
Edirlei Soares de Lima
<edirlei@iprj.uerj.br>



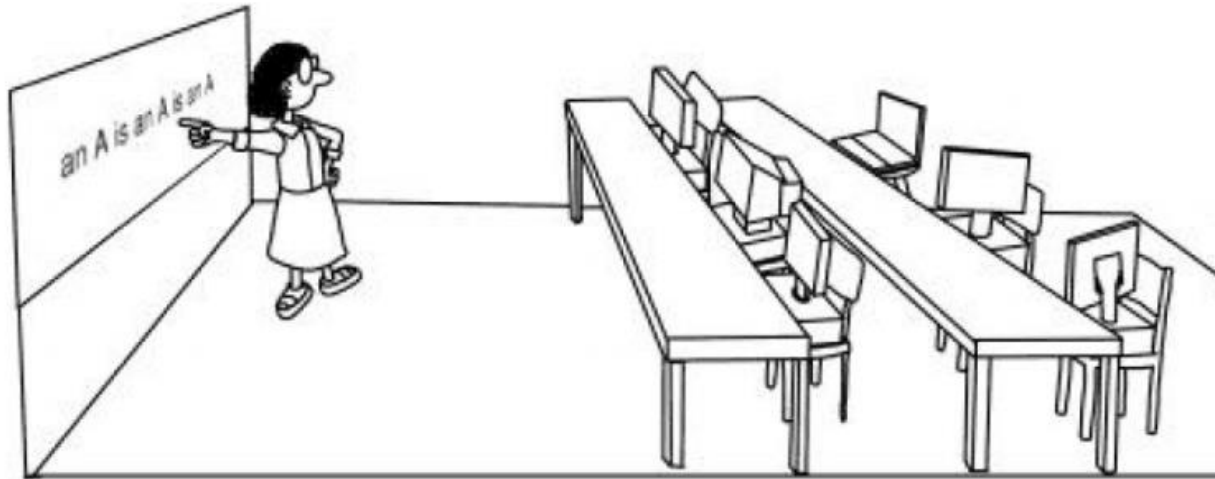
Agentes Vistos Anteriormente

- **Agentes baseados em busca:**
 - Busca cega
 - Busca heurística
 - Busca local
 - **Agentes baseados em lógica:**
 - Lógica proposicional
 - Lógica de primeira ordem
 - **Agentes baseados em planejamento:**
 - Planejamento de ordem parcial
 - Planejamento em ambientes não-determinísticos
- 


Introdução

- **Computadores realmente são capazes de aprender?**
 - Infelizmente ainda não sabemos exatamente como fazer computadores aprender de uma maneira similar a maneira como os **humanos aprendem**.
 - Entretanto, existem **algoritmos** que são eficientes em certos tipos de tarefas de aprendizagem.
- 

O que é Aprendizagem de Máquina?



O que é Aprendizagem de Máquina?

- Aprender significa “**mudar para fazer melhor**” (de acordo com um dado critério) quando uma situação similar acontecer.
 - Aprendizagem, **não é memorizar**. Qualquer computador pode memorizar, a dificuldade está em **generalizar** um comportamento para uma nova situação.
- 

Importância do Aprendizado

- **Por que é importante para um agente aprender?**

- Os programadores não podem antecipar todas as situações que o agente pode encontrar.

Exemplo: Um robô programado para andar em um único labirinto pode não saber andar em outros.

- Os programadores não podem antecipar todas as mudanças que podem acontecer com o passar do tempo.

Exemplo: Agente programado para prever as melhores opção de bolsa para investir precisa se adapta quando o ambiente muda.

- Os programadores nem sempre sabem encontrar a solução dos problemas diretamente.

Exemplo: Programar um sistema para reconhecer faces não é algo trivial.


Como Aprender Algo?

- **Exemplos:**

- Considerando um agente treinando para se tornar um motorista de táxi. Toda vez que o instrutor gritar "freio!" o agente pode aprender uma condição de quando ele deve frear.
- Ao ver várias imagens que contem ônibus, o agente pode aprender a reconhecê-los.
- Ao tentar ações e observar os resultados. Por exemplo, ao frear forte em uma estrada molhada pode aprender que isso não tem um efeito bom.



Formas de Aprendizado

- Aprendizado Supervisionado
 - Aprendizado Não Supervisionado
 - Aprendizado Por Reforço
- 

Aprendizado Supervisionado

- Observa-se alguns pares de **exemplos de entrada e saída**, de forma a aprender uma **função que mapeia a entrada para a saída**.
- Damos ao sistema a “**resposta correta**” durante o processo de treinamento.
- É eficiente pois o sistema pode trabalhar diretamente com informações corretas.
- Útil para classificação, regressão, estimação de probabilidade condicional (qual é a probabilidade de um cliente com um determinado perfil comprar um determinado produto?)

Aprendizado Supervisionado

- **Exemplo:**

- Considerando um agente treinando para ser se tornar um motorista de táxi. Toda vez que o instrutor gritar "freio!" o agente pode aprender uma condição de quando ele deve frear.
- A entrada é formada pelos dados percebidos pelo agente através de sensores. A saída é dada pelo instrutor que diz quando se deve frear, virar a direita, virar a esquerda, etc.

Aprendizado Não Supervisionado

- O agente **reconhece padrões nos dados de entrada**, mesmo sem **nenhum feedback de saída**.
- Por exemplo, um agente aprendendo a dirigir pode gradualmente desenvolver um conceito de dias de bom tráfego e dias de tráfego congestionado mesmo sem nunca ter recebido exemplos rotulados por um professor.

Aprendizado Por Reforço

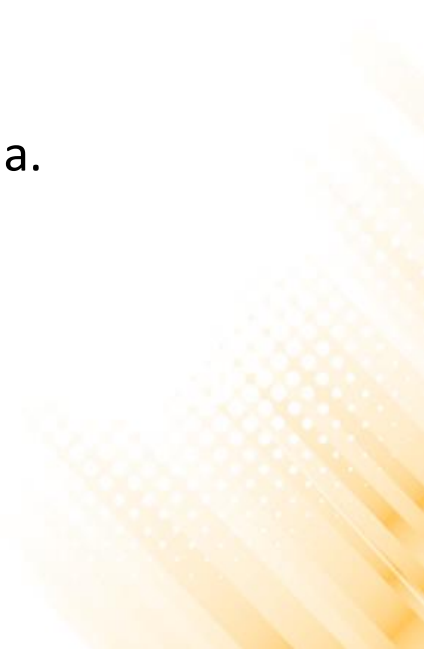
- O agente recebe uma série de reforços, **recompensas ou punições**.
- Por exemplo, a falta de uma gorjeta no final do percurso da ao agente taxista uma indicação de que ele fez algo errado.
- Cabe ao agente reconhecer qual das ações antes do reforço foram as maiores responsáveis por isso.
- Não damos a “resposta correta” para o sistema. O sistema faz uma hipótese e determina se essa hipótese foi boa ou ruim.

Fases da Aprendizagem

- **Treinamento**

- Apresenta-se exemplos ao sistema.
- O sistema “aprende” a partir dos **exemplos**.
- O sistema modifica gradualmente os seus parâmetros para que a saída se aproxime da saída desejada.

- **Utilização**

- Novos exemplos jamais visto são apresentados ao sistema.
 - O sistema deve generalizar e reconhecê-los.
- 

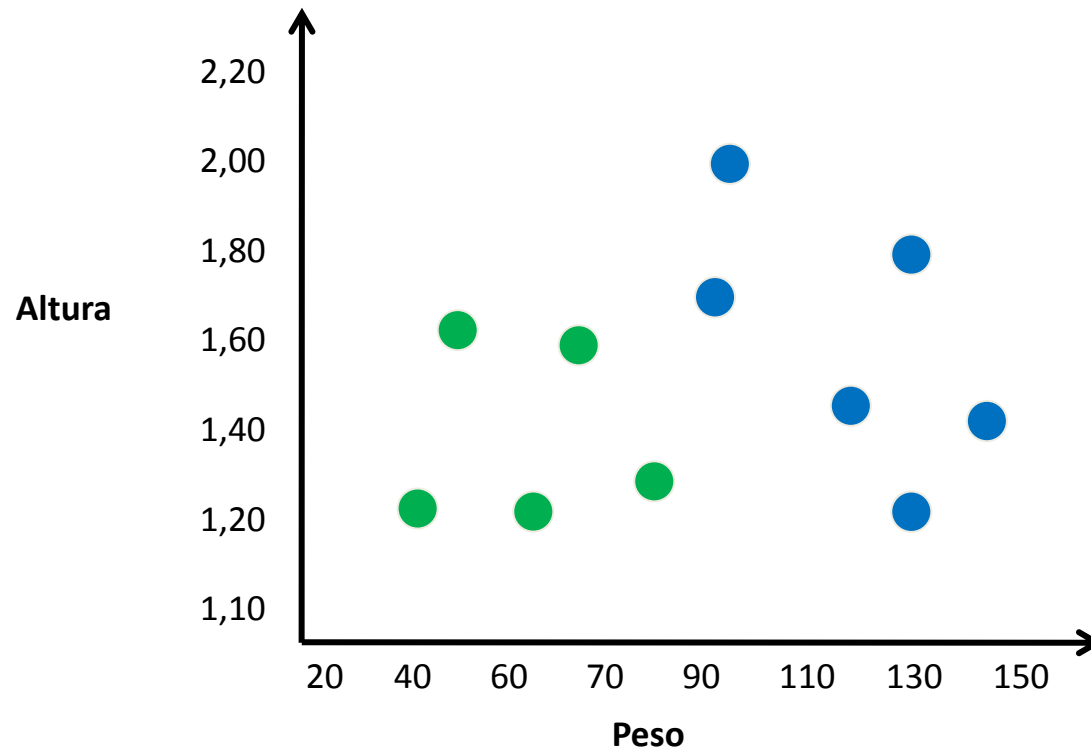
Exemplos de Treinamento (Aprendizado Supervisionado)

Atributos							
Exemplo	Atrib ₁	Atrib ₂	Atrib ₃	Atrib ₄	Atrib ₅	Atrib ₆	Classe
X₁	0.24829	0.49713	0.00692	-0.020360	0.429731	-0.2935	1
X₂	0.24816	0.49729	0.00672	0.0065762	0.431444	-0.29384	1
X₃	0.24884	0.49924	0.01047	-0.002901	0.423145	-0.28956	3
X₄	0.24802	0.50013	0.01172	0.001992	0.422416	-0.29092	2
X₅	0.24775	0.49343	0.01729	-0.014341	0.420937	-0.29244	2

Classificação de Exemplos Desconhecidos

Atributos							
Exemplo	Atrib ₁	Atrib ₂	Atrib ₃	Atrib ₄	Atrib ₅	Atrib ₆	Classe
X ₁	0.22829	0.48713	0.00592	-0.010360	0.419731	-0.2845	?
X ₂	0.21816	0.48729	0.00572	0.0045762	0.421444	-0.28484	?
X ₃	0.23884	0.49824	0.01447	-0.003901	0.433145	-0.24956	?
X ₄	0.23002	0.49013	0.02172	0.002992	0.412416	-0.28092	?
X ₅	0.24575	0.49243	0.01029	-0.015341	0.430937	-0.28244	?

Espaço de Características

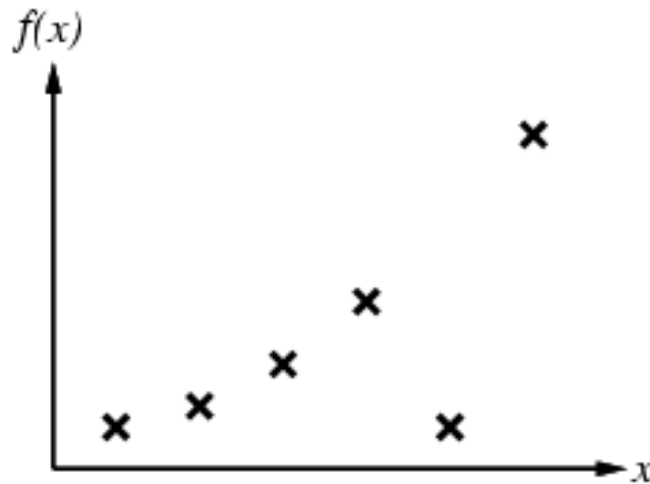


Tipos de Problemas

- **Classificação:**
 - Responde se uma determinada “entrada” pertence a uma certa classe.
 - Dada a imagem de uma face: de quem é esta face (dentro um número finito).
- **Regressão:**
 - Faz uma predição a partir de exemplos.
 - Predizer o valor da bolsa amanhã, dados os valores de dias e meses anteriores.
- **Estimação de Densidade:**
 - Estima quais são as N categorias presente nos dados.

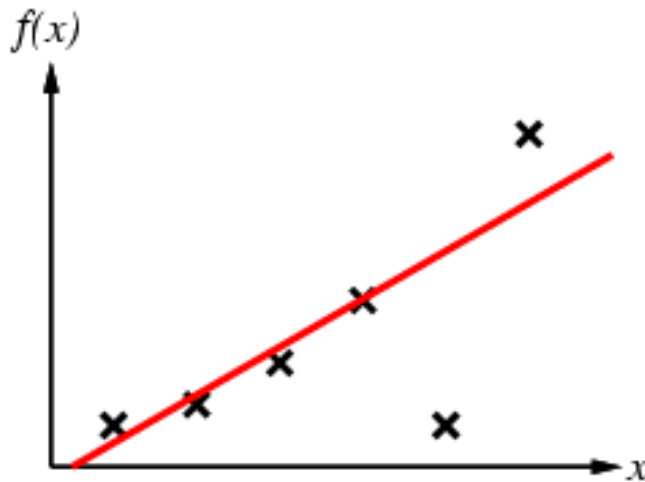
Aprendizado Supervisionado

- Dado uma quantidade finita de dados para o treinamento, temos que derivar uma função h que se aproxime da verdadeira função $f(x)$ (a qual gerou os dados e é desconhecida).
- Existe um número infinito de funções h .



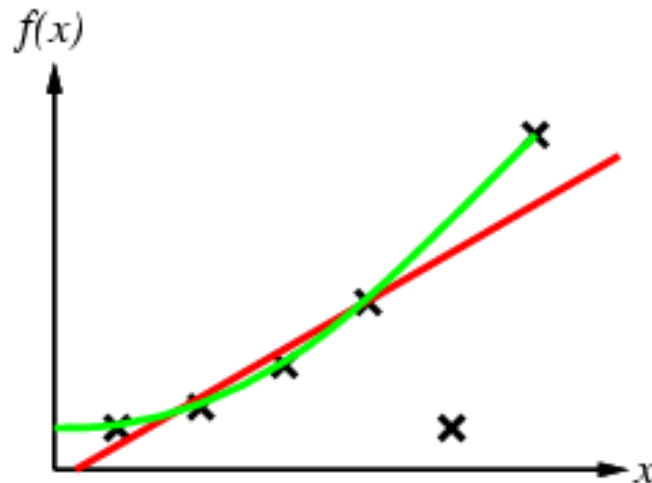
Aprendizado Supervisionado

- Dado uma quantidade finita de dados para o treinamento, temos que derivar uma função h que se aproxime da verdadeira função $f(x)$ (a qual gerou os dados e é desconhecida).
- Existe um número infinito de funções h .



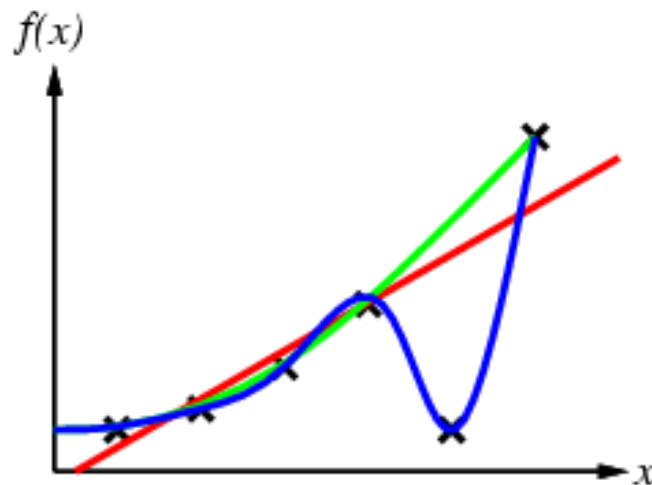
Aprendizado Supervisionado

- Dado uma quantidade finita de dados para o treinamento, temos que derivar uma função h que se aproxime da verdadeira função $f(x)$ (a qual gerou os dados e é desconhecida).
- Existe um número infinito de funções h .



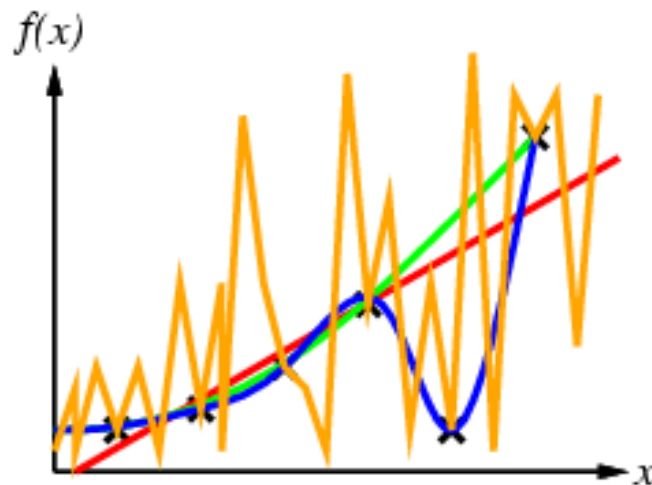
Aprendizado Supervisionado

- Dado uma quantidade finita de dados para o treinamento, temos que derivar uma função h que se aproxime da verdadeira função $f(x)$ (a qual gerou os dados e é desconhecida).
- Existe um número infinito de funções h .



Aprendizado Supervisionado

- Dado uma quantidade finita de dados para o treinamento, temos que derivar uma função h que se aproxime da verdadeira função $f(x)$ (a qual gerou os dados e é desconhecida).
- Existe um número infinito de funções h .

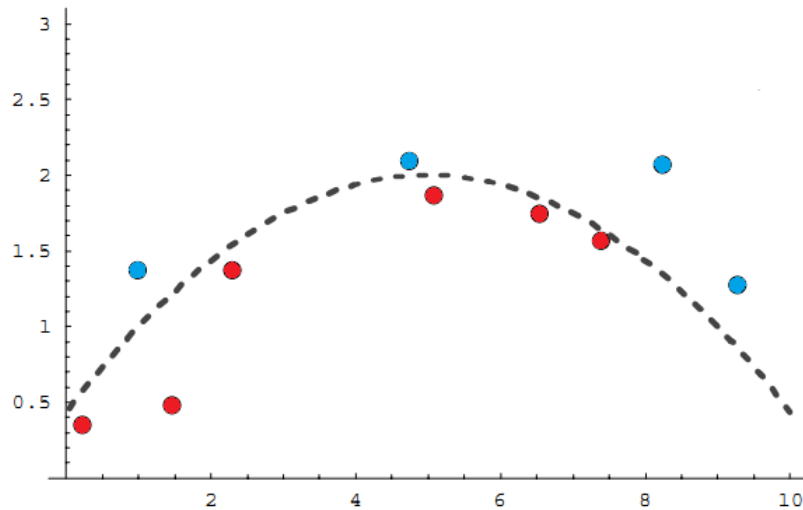


Generalizar é Difícil

- **Não queremos aprender por memorização**
 - Boa resposta sobre os exemplos de treinamento somente.
 - Fácil para um computador.
 - Difícil para os humanos.
- **Aprender visando generalizar**
 - Mais interessante.
 - Fundamentalmente mais difícil: diversas maneiras de generalizar.
 - Devemos extrair a essência, a estrutura dos dados e não somente aprender a boa resposta para alguns casos.

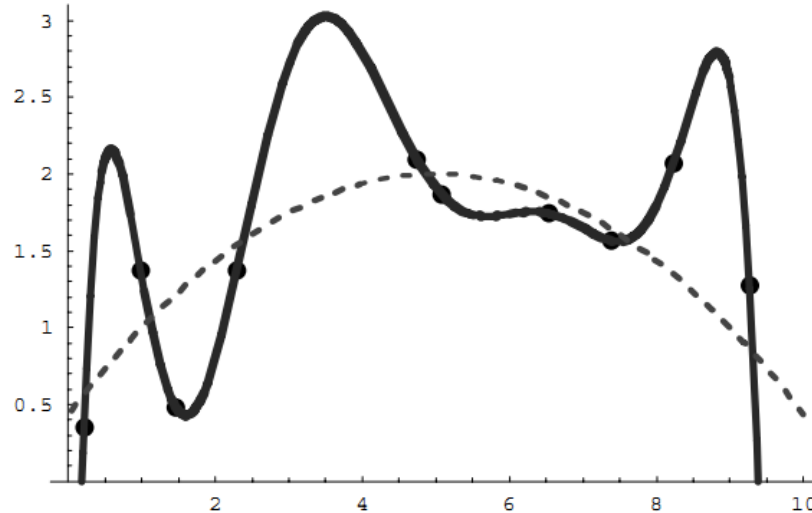
Exemplo

- Função-alvo f (melhor resposta possível).



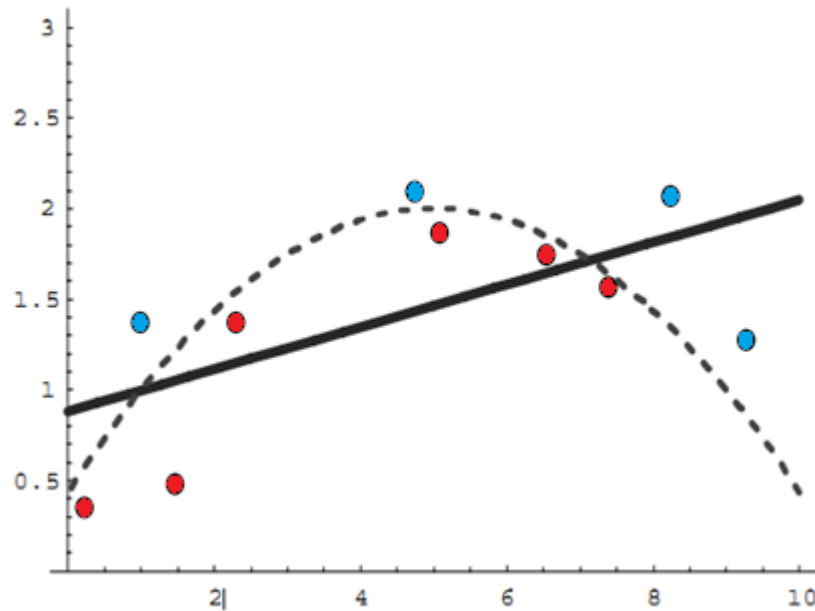
Exemplo - Overfitting

- Erro baixo sobre os exemplos de aprendizagem. Mais elevado para os de teste.



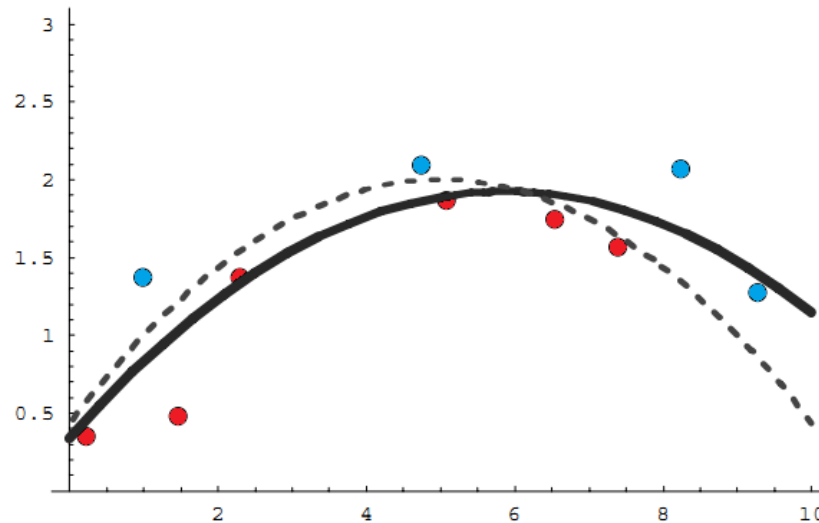
Exemplo - Underfitting

- Escolhemos um modelo muito simples (linear): erro elevado na aprendizagem.

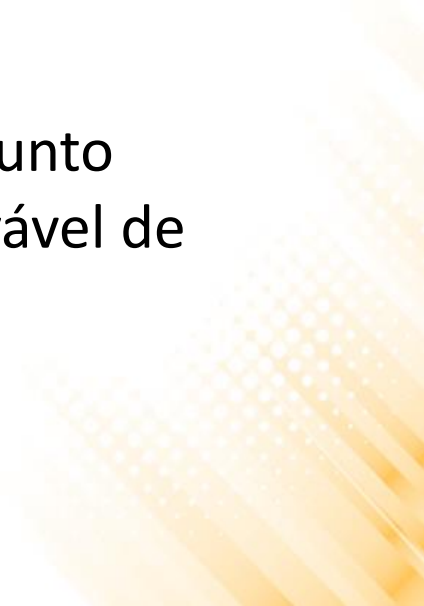


Exemplo – Um Bom Modelo

- O modelo é suficientemente flexível para capturar a forma curva da função f mais não é suficiente para ser exatamente igual a função f .



Teoria de Aprendizado Computacional

- Como sabemos se a hipótese h está próxima da função-alvo f , se não conhecemos o que é f ?
 - Este é um aspecto de uma questão mais abrangente: como saber se um algoritmo de aprendizado produziu uma teoria que preverá corretamente o futuro?
 - Qualquer hipótese que é consistente com um conjunto suficientemente grande de exemplos é pouco provável de estar seriamente errada.
- 

Algoritmos

- **Aprendizado Supervisionado**
 - Árvores de Decisão
 - KNN
 - SVM
 - Redes Neurais
- **Aprendizado Não Supervisionado**
 - Clusterização Sequencial
 - Clusterização Hierárquica
 - K-Means
- **Aprendizado Por Reforço**
 - Q-Learning

Leitura Complementar

- Russell, S. and Norvig, P. **Artificial Intelligence: a Modern Approach**, 3rd Edition, Prentice-Hall, 2009.
- **Capítulo 18: Learning from Observations**

