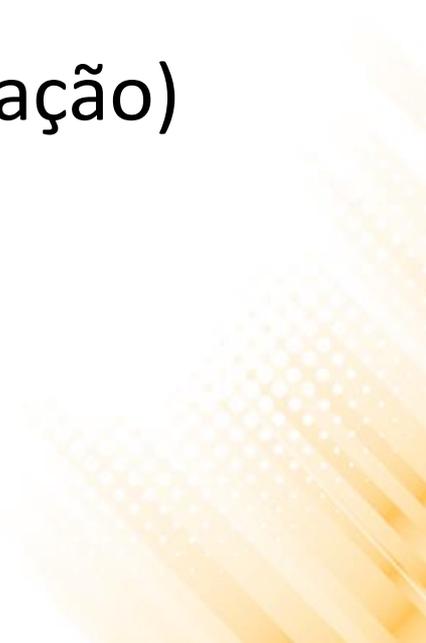


# Compiladores

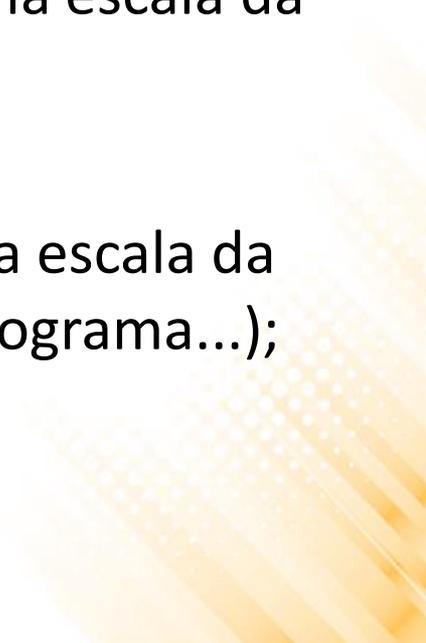
## Aula 03 – Análise Léxica (Implementação)

Edirlei Soares de Lima

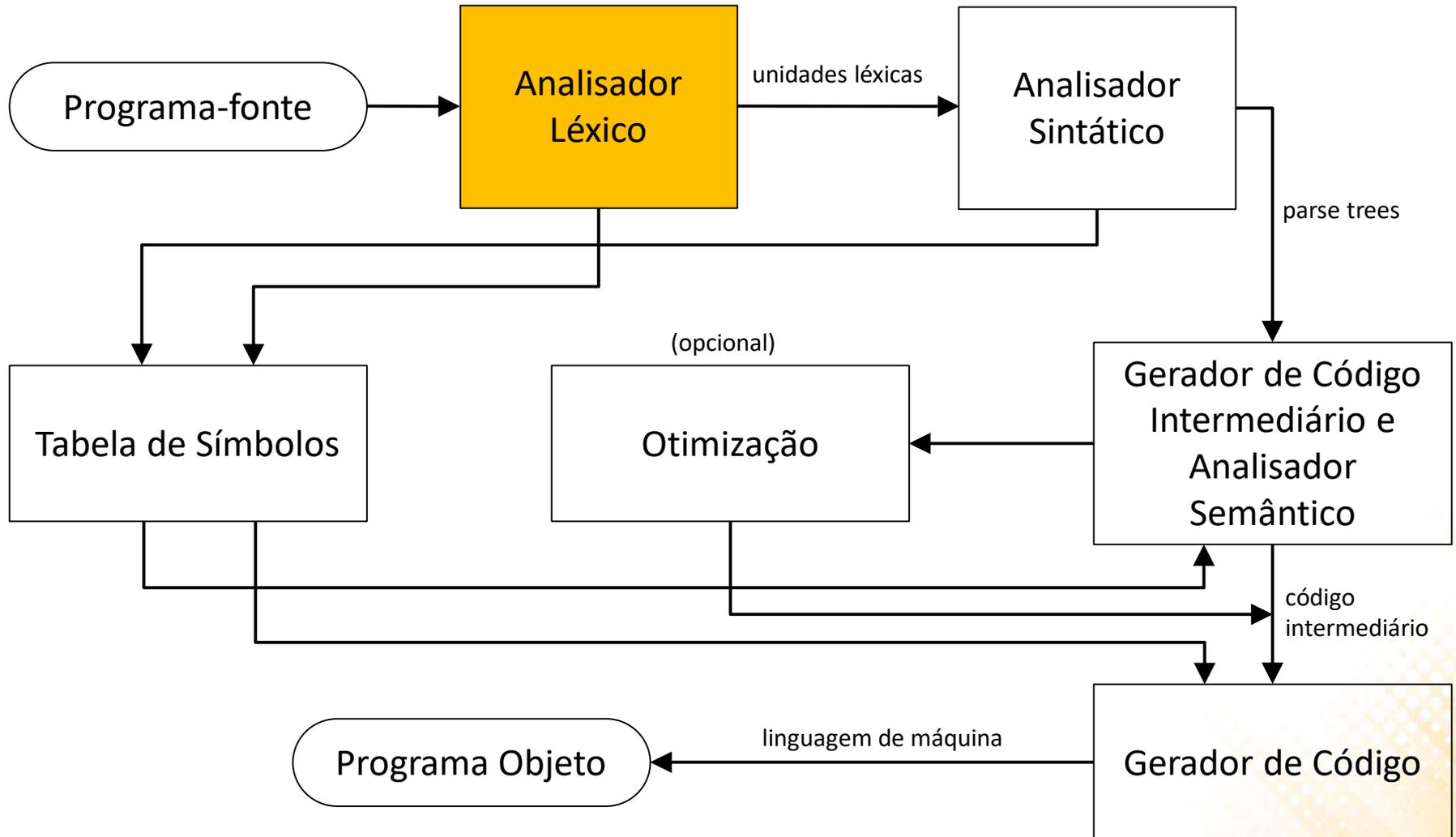
<edirlei.lima@universidadeeuropeia.pt>



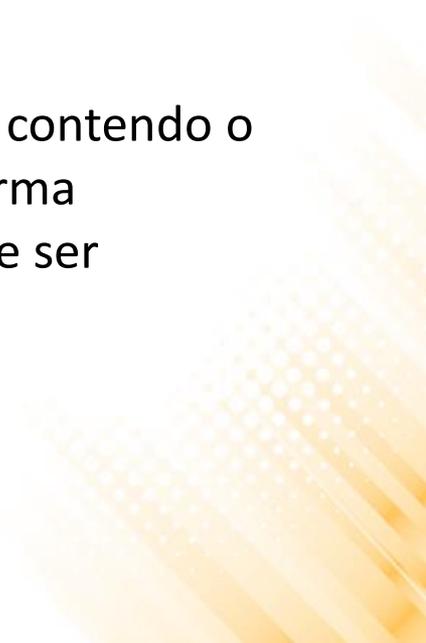
# Análise Sintática

- A maioria dos compiladores separam a tarefa da **análise sintática** em duas partes distintas:
    - Análise Léxica;
    - Análise Sintática;
  - O **analisador léxico** trata as construções de pequena escala da linguagem (nomes, literais numérico, símbolos...);
  - O **analisador sintático** trata as construções de larga escala da linguagem (instruções, expressões, unidades do programa...);
- 

# Processo de Compilação



# Análise Léxica

- Motivos para separar a análise léxica da análise sintática:
    - **Simplicidade:** as técnicas para a análise léxica são menos complexas do que as exigidas para a análise sintática;
    - **Eficiência:** a separação facilita a otimização do analisador léxico;
    - **Portabilidade:** o analisador léxico lê arquivos de entrada contendo o código fonte do programa, sendo assim ele é de certa forma dependente da plataforma. Já o analisador sintático pode ser independente da plataforma.
- 

# Análise Léxica

- Um analisador léxico é essencialmente um **verificador de padrões**.
- Um programa de entrada para um compilador é visto como uma **única cadeia de caracteres**.
- O analisador léxico **coleta os caracteres em agrupamentos lógicos** e atribuir códigos internos para os agrupamentos de acordo com a sua estrutura.

```
int gcd(int a, int b)
{
    while (a != b) {
        if (a > b) a -= b;
        else b -= a;
    }
    return a;
}
```

int	gcd	(	int	a	,	int	b	)	{	while	(	a		
!=	b	)	{	if	(	a	>	b	)	a	-=	b	;	else
b	-=	a	;	}	return	a	;	}						

# Descrevendo a Sintaxe

- Os agrupamentos de caracteres são chamados de **lexemas** e os códigos internos são chamados de **tokens**.
- Exemplo:

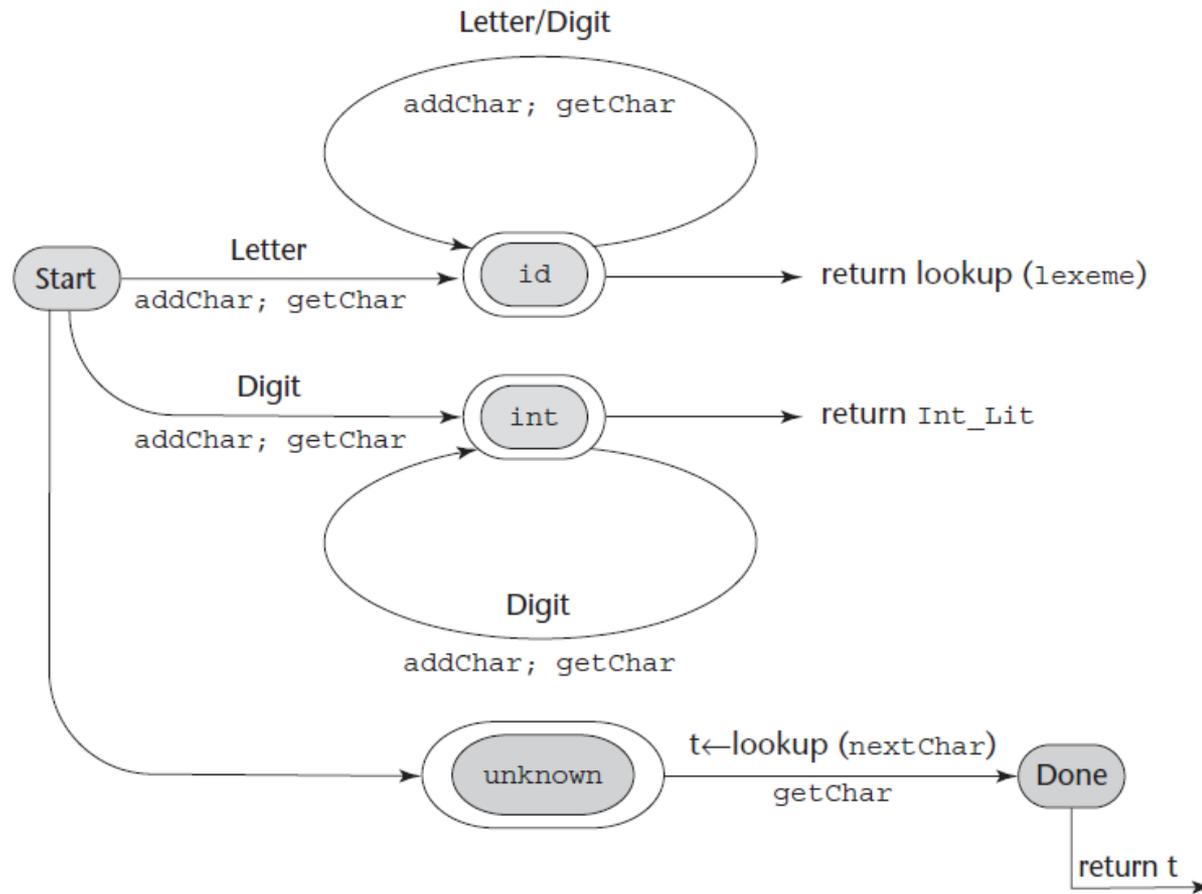
```
index = 2 * count + 17;
```

Lexemas	Tokens
index	IDENTIFICADOR
=	OP_ATRIBUICAO
2	INT_LITERAL
*	OP_MULTIPLICAÇÃO
count	IDENTIFICADOR
+	OP_SOMA
17	INT_LITERAL
;	PONTO_E_VIRGULA

# Análise Léxica

- Existem duas abordagens para se construir um analisador léxico:
  - Escrever uma descrição formal dos padrões de símbolos da linguagem utilizando uma linguagem de descrição relacionada com **expressões regulares** e usar um software para gerar automaticamente o analisador. Exemplo: lex;
  - Construir **autômatos finitos** para descrever os padrões de símbolos da linguagem e escrever um programa para implementar e utilizar os autômatos.
    - Tabelas de transição ou diretamente em código.

# Implementação Direta em Código



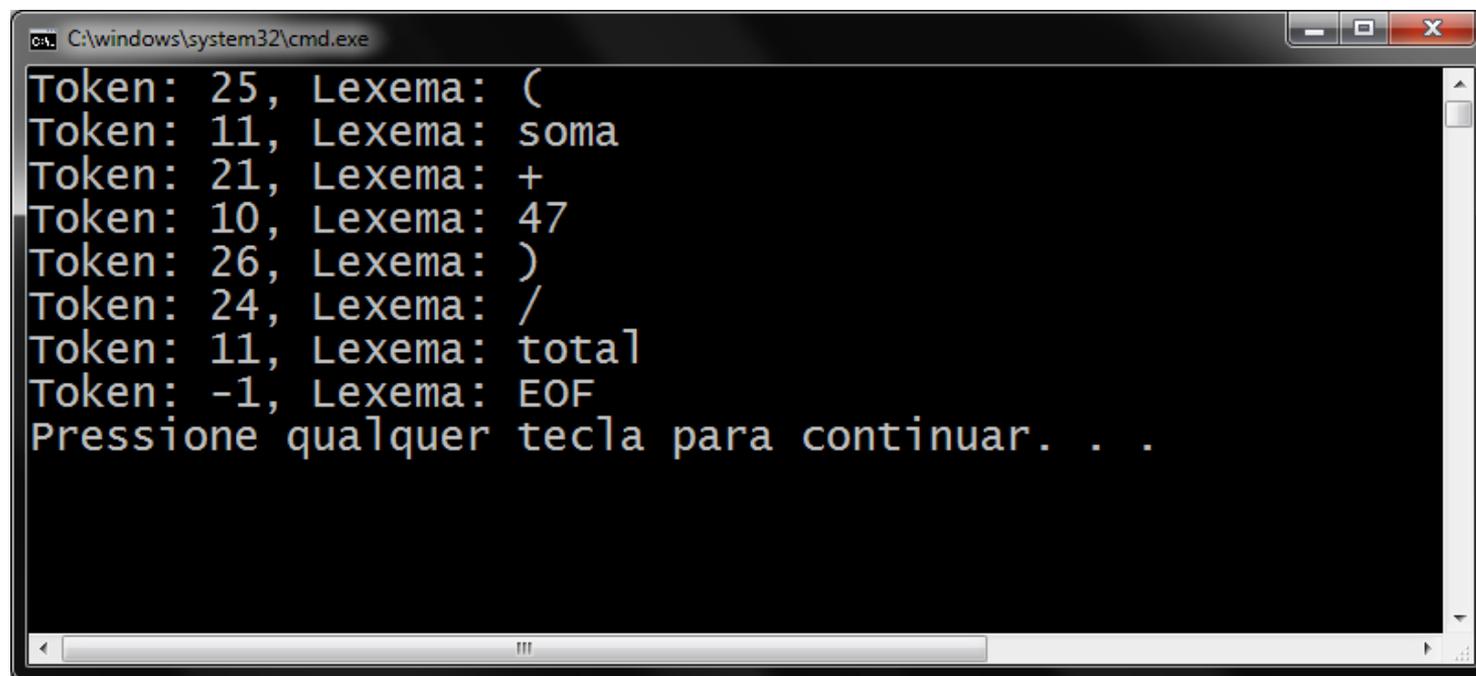
# Implementação Direta em Código

```
...
*nextChar = getNonBlank(codefile, *nextChar);
switch (nextChar->type){
  case LETTER:
    tamLexema = addChar(nextLexeme, tamLexema, nextChar->value);
    *nextChar = getChar(codefile);
    while ((nextChar->type == LETTER) || (nextChar->type == DIGIT))
    {
      tamLexema = addChar(nextLexeme, tamLexema, nextChar->value);
      *nextChar = getChar(codefile);
    }
    nextToken = IDENT;
    break;
  case DIGIT:
    tamLexema = addChar(nextLexeme, tamLexema, nextChar->value);
    *nextChar = getChar(codefile);
    while (nextChar->type == DIGIT)
    {
      tamLexema = addChar(nextLexeme, tamLexema, nextChar->value);
      *nextChar = getChar(codefile);
    }
    nextToken = INT_LIT;
    break;
  ...
}
```

# Implementação Direta em Código

- Entrada:

```
(soma + 47) / total
```



A screenshot of a Windows command prompt window titled "C:\windows\system32\cmd.exe". The window displays the output of a lexer for the input "(soma + 47) / total". The output is as follows:

```
Token: 25, Lexema: (  
Token: 11, Lexema: soma  
Token: 21, Lexema: +  
Token: 10, Lexema: 47  
Token: 26, Lexema: )  
Token: 24, Lexema: /  
Token: 11, Lexema: total  
Token: -1, Lexema: EOF  
Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

# Exercício 01

1) Continue a implementação do analisador léxico desenvolvido em aula, acrescentando as seguintes características:

a) Reconhecer e identificar números decimais (separados por ponto).  
Exemplo:

```
(soma + 87.2) / total
```

b) Reconhecer e identificar expressões de atribuição. Exemplo:

```
resultado = (soma + 87.2) / total
```

c) Reconhecer e identificar programas compostos por mais de uma expressão de atribuição (separadas por ponto e vírgula). Exemplo:

```
a = 8 + 42.75;  
b = a * 0.8;  
c = (a - b) / 2;
```

d) Reconhecer e identificar declarações de variáveis (int e float). Exemplo:

```
int a;  
float b;
```

# Leitura Complementar

- Aho, A. V., Lam, M. S., Jeffrey, R. S.  
**Compiladores: Princípios, Técnicas e Ferramentas.** 2ª edição, Pearson, 2007.  
ISBN: 978-8588639249.
  - Capítulo 3: Lexical Analysis
  - Capítulo 4: Syntax Analysis
  
- Sebesta, R. W. **Conceitos de Linguagens de Programação.** 9ª edição Editora Bookman, 2011. ISBN: 978-8577807918.
  - Capítulo 3: Descrevendo a Sintaxe e a Semântica
  - Capítulo 4: Análise Léxica e Sintática

